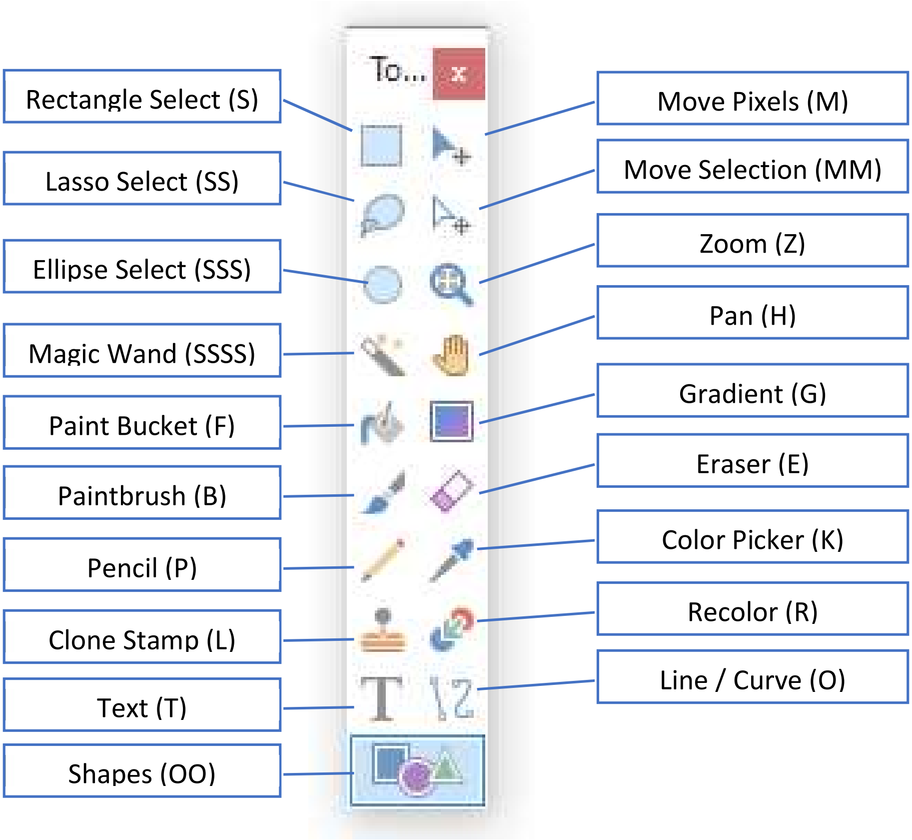
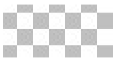
Grunnur – Verkefni 13: Myndvinnsla

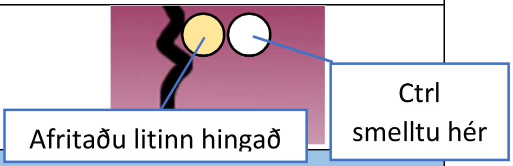
Verkfærin. Athugið að hvert verkfæri hefur flýtilykil eða lykla (stafirnir í sviga) sem er gott að nota.

Þegar þú nærð í möppuna, hægri smelltu á hana og veldu **draga allt út**, veldu skjöl og OK.
Vinndu í verkefninu í möppunni **Myndvinnsla** sem er núna í Skjöl hjá þér.



Verkefni með verkfærin

1a		Á nam.hringsja.is: Hægrismelltu á **01-VerkefniA** og veldu **Open with**, **Paint.net**	Paint.net er einfalt mynd-vinnsluforrit
		Hér ætlunin að æfa 4 verkfæri: **Color Picker**, **Paint Bucket**, **Pencil** og **Line / Curve**. Í myndfletinum eru göt sem á að hella lit í.	Götin eru sýnd með rúðumynstri. 
	1 2 3 4	Helltu litum til að búa til fánana. 	
1b		Opnaðu myndina **01-VerkfærinB** Hér æfum við verkfærin **Rectangle Select**, **Move**, **Lasso Select**, **Magic Wand**, **Eraser** og **Text**	
	1	Veldu og færðu kettina í rauða kassann (ekki fara yfir rauðu línurnar!) Ýttu á Enter til að ljúka færslunni Veldu **Paint Bucket** og hægrismelltu á götin til að hella hvítum lit í þau.	
	2	Notaðu **Lasso Select** til að velja óreglulegt svæði utan um stóra hundinn. Þú getur notað **Ctrl** lykilinn með músinni til að velja meira eða **Alt** til að velja minna.	
	3	Notaðu **Magic Wand** til að velja gula litinn og Delete lykil til að eyða honum. Notaðu **Eraser** til að eyða	

		svörtu stöfunum. Helltu hvítum lit í gatið. Skrifaðu *Todd Marrone* hægra megin í **14 pt svörtu** letri. *(framhald á bakhlið)*	
1c	1	Notaðu **Magic Wand** til að velja afmarkaðan reit. Veldu lit í **Color** glugganum. Veldu **Gradient** verkfærið og veldu **tegund Gradient** uppi til vinstri. Dragðu með músinni yfir eða út frá valda svæðinu. Notaðu litlu punktana til að færa skilin á milli litanna. Gættu þess að svæðið sé ekki valið þegar þú byrjar á næsta formi.	
1d		Veldu **Clone Stamp**. Breyttu **Brush Width** í **10** Haltu niðri Ctrl lykli og smelltu við hlið rispu (til að velja svæði með líkan lit). Slepptu Ctrl lyklinum. Dragðu yfir rispuna til að afrita valda svæðið.	
2a		Lesning um RGB liti: Tölvuskjáir nota ljósliti. Þeir eru blandaðir úr 3 grunnlitum ljóss: rauðu (R), grænu (G) og bláu (B). Hver grunnlitur getur haft styrk frá 0 (ekkert ljós) upp í 255 (fullur styrkur). Með þessu kerfi er hægt að búa til yfir 16 miljón liti!	
		Í verkefninu æfir þú að blanda nokkra algenga RGB liti.	
2b		Meiri litablöndun! Gættu þess að hvert atriði er á sér lagi (layer). Notaðu Layers gluggann til að velja lag.	
3		Opnaðu PDN verkefnið 03-Afrita myndir Opnaðu aðrar myndir merktar verkefni 3. Notaðu File -> Open til að opna þessar myndir. Hér áttu að afrita myndefni úr öðrum myndum og líma inn í þessa mynd eins og fyrirmyndin sýnir. Límdu hverja mynd inn í nýtt lag með **Edit -> Paste Into New Layer**. Ef mynd hefur bakgrunn þarf að eyða honum.	
4a		Veldu afmarkaða svæðið Notaðu **Image -> Crop To Selection** til að klippa það út Stækkaðu myndflötinn í 420 x 420 út frá miðju með **Image -> Canvas Size**	
4b		Skerðu þessa mynd eins og sýnt er.	
4c		Fylgdu leiðbeiningunum í myndinni. Hugmyndin er að setja mynd af stúlku framan við myndina af Hallgrímskirkju þannig að stúlka virðist hafa staðið þar. Það gæti borgað sig að opna stúlkumyndina sér og fjarlægja bakgrunninn áður en hún er afrituð. Notaðu Magic Wand með „tolerance“ = ca. 30 og stórt strokleður (ca. 25) til að snyrta stúlkuna eftir Magic Wand. Feldu lagið Texti og vistaðu myndina, bæði sem PDN verkefni og sem PNG mynd. Lokaðu henni svo án þess að vista frekar.	